



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Název školy: Střední odborná škola stavební Karlovy Vary
Sabinovo náměstí 16, 360 09 Karlovy Vary

Autor: Ing. Hana Šmídová

Název materiálu: VY_32_INOVACE_20_HARDWARE_S1

Číslo projektu: CZ 1.07/1.5.00/34.1077

Tematická oblast: INFORMAČNÍ A KOMUNIKAČNÍ TECHNOLOGIE

Datum tvorby: 28. 6. 2013

Datum ověření: 7. 11. 2013

Klíčové slovo: hardware, klávesnice, myš

Anotace: Prezentace je určena pro žáky 1. ročníku oboru Stavebnictví a slouží k výkladu a procvičování dané látky. Žáci se seznámí s výukovým materiálem na téma: Klávesnice, myš.

VSTUPNÍ ZAŘÍZENÍ

PROBÍRANÁ TÉMATA

1. POPIS
2. KLÁVESNICE
3. MYŠ



1. POPIS

Vstupní zařízení je hardware, kterým počítač nebo jiný přístroj pořizuje data. Vstupní zařízení, se kterými se lze celkem běžně setkat jsou zejména klávesnice, myš, TouchPad, dále joystick, trackball, skener a tablet.

Textová vstupní zařízení

- počítačová klávesnice
- rozpoznávání písma
- rozpoznávání řeči

Zařízení s ukazatelem

- počítačová myš
- trackball
- touchpad
- haptická rukavice
- světelné pero
- dotyková obrazovka

Herní zařízení

- joystick
- gamepad
- pedál

Zařízení snímající obraz a zvuk

- scanner
- webová kamera
- videokamera
- mikrofon
- čtečka

2. POČÍTAČOVÁ KLÁVESNICE



2. POČÍTAČOVÁ KLÁVESNICE

Počítačová klávesnice je v vlastně odvozená od klávesnice psacího stroje. Je určena ke vkládání znaků a ovládání počítače. Běžné počítačové klávesnice jsou k počítači připojeny kabelem, stále častěji se ale vyskytují i bezdrátové klávesnice.

Klávesnice osobních počítačů mají numerické klávesy zvlášť, na rozdíl od notebooků, kde je rozložení kláves úspornější. Některé klávesy slouží jen jako předvolba: vytvoření některých symbolů, provedení určitých akcí pak vyžaduje stisk či držení několika kláves současně nebo postupně.

V horní řadě klávesnice jsou umístěné tzv. funkční klávesy F1 až F12 : ty nemají předem definovaný význam – význam jim přiřadí až konkrétní program, který je právě v činnosti. Daný program obvykle také uživateli řekne, kterou z těchto klávesnic má pro určitou akci použít.

2. POČÍTAČOVÁ KLÁVESNICE

Klávesa	Význam klávesy
ENTER	Odešle zadaná data do počítače. Potvrdí operaci. Přechod na další odstavec při psaní textu.
Šipky - ↑↓→←	Přesunou kurzor v naznačeném směru. Umožňují pohyb po položkách v nabídkách, kurzorem v textovém editoru apod.
INSERT	Přepíná mezi režimem vkládání a přepisování. Pokud je aktivován režim vkládání, pak nový text bude vložen mezi již existující text. Pokud bude aktivován režim přepisování, pak nový text bude přepisovat již existující text od kurzoru doprava. Klávesa je aktivní pouze v textovém režimu nebo u programů, které klávesu podporují.
DELETE	Smaže znak vpravo od kurzoru.
HOME	Nastaví kurzor na začátek řádku.
END	Nastaví kurzor na konec řádku.
PAGE UP	Přesun o jednu obrazovku nahoru.
PAGE DOWN	Přesun o jednu obrazovku dolů.
BACKSPACE	Smaže znak vlevo od kurzoru.
ESC	Zruší právě prováděnou akci. Přejde o nabídku zpět.
SHIFT	Klávesa SHIFT se používá vždy s nějakou další klávesou. Umožňuje psaní velkých písmen.

2. POČÍTAČOVÁ KLÁVESNICE

Klávesa	Význam klávesy
CTRL	Klávesa CTRL se používá v kombinaci s další klávesou. Spolu s jinou klávesou umožňuje provést konkrétní akci, např. otevření souboru – CTRL+O .
ALT	Podobně jako CTRL se klávesa ALT používá v kombinaci s další klávesou.
TAB	V textových editorech (nebo v textovém režimu) přesune kurzor doprava na nejbližší tabulátorovou pozici. Každé následující stisknutí TAB posune kurzor na další nastavený tabulátor doprava.
CAPS LOCK	Trvale aktivuje velká písmena (klávesu SHIFT). Aktivace je zobrazena indikátorem v pravém horním rohu klávesnice.
NUM LOCK	Aktivuje nebo deaktivuje numerickou klávesnici. Aktivovaná numerická klávesnice má opět vlastní indikátor. Numerickou klávesnici doporučuji mít neustále aktivovanu.
PRINT SCREEN	Jestliže počítač pracuje v textovém režimu (DOS), vytiskne kopii obrazovky na tiskárnu. Pokud počítač pracuje v grafickém režimu, umístí kopii obrazovky podle nastavení, většinou do paměti.
SCROLL LOCK	Většina programů tuto klávesu nepoužívá.
PAUSE	Stisk klávesy PAUSE může pozastavit činnost počítače (podle typu operačního systému a softwaru). Kombinace CTRL + PAUSE většinou provede ukončení (přerušeni) chodu aktivního programu.
F1-F12	Funkční klávesy F1-F12 používají s oblibou tvůrci software pro předdefinování důležitých operací v programu. Ve Windows například klávesa F10 aktivuje hlavní nabídku programu. V NC například klávesa F5 slouží pro kopírování atd.
CTRL+ALT+DEL	Kombinace kláves, která provede tzv. teplý restart počítače.

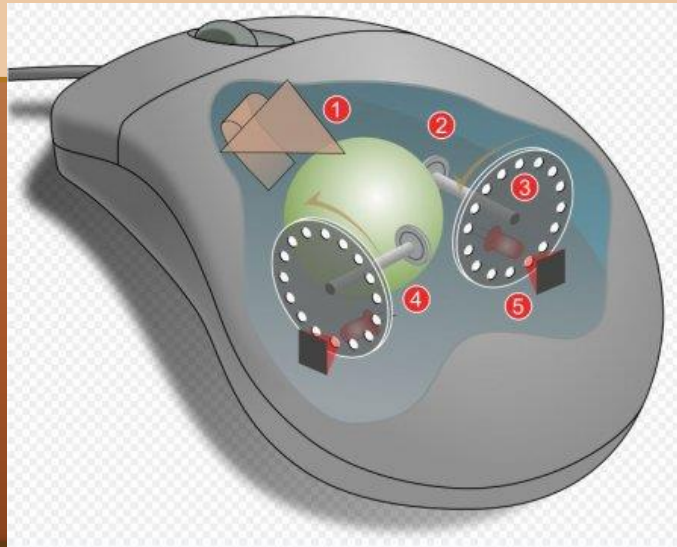
5. POČÍTAČOVÁ MYŠ

Počítačová myš je malé polohovací zařízení, které převádí informace o změně své pozice na povrchu plochy (např. desce stolu) do počítače, což se obvykle projevuje na monitoru jako pohyb kurzoru. Nachází se na ní jedno či více tlačítek, může obsahovat jedno i více koleček pro usnadnění pohybu v dokumentu. Ze spodní strany nalezneme zařízení snímající pohyb.



3. POČÍTAČOVÁ MYŠ - KULIČKOVÁ

Kuličková – (starší typ) vespodu myši je vložena kulička, která se pohybem myši odvaluje a přenáší tak svůj pohyb na dvě hřídele (vertikální a horizontální pohyb). Narozdíl od optických myší není tak přesná a spolehlivě funguje pouze na některých površích a její mechanismus se rychle zanášá prachem a tudíž vyžaduje pravidelné čištění.



3. POČÍTAČOVÁ MYŠ - OPTICKÁ

Optická – pracuje na principu optického snímání povrchu pod myší. V myši je umístěn optický snímač (CCD či CMOS prvek s maticí o velikosti několik desítek bodů), který snímá obraz v podobném rozlišení, jaké má například ikona programu. Rychlost snímání je zhruba 1000 – 6000 vyhodnocených obrazů za sekundu. Vyhodnocení polohy provádí zabudovaný procesor. K osvětlení plošky snímané senzorem se využívá červená LED dioda, jejíž použití je nejlevnější. Principiálně však není vyloučena ani jiná barva. Optická myš pracuje spolehlivě na téměř každém povrchu kromě zrcadla. Problém se správným vyhodnocením polohy může nastat také při rychlém sledu pohybů (na rozdíl od kuličkové myši).

3. POČÍTAČOVÁ MYŠ - LASEROVÁ

Laserová - Jedná se o typ optické myši s velmi přesným snímačem. Nepoužívá běžné světlo jako klasické optické myši, ale laserový paprsek. Rozlišení dosahuje běžně 2000dpi. Tuto myš používají grafici a hráči PC her. Je dražší než klasická optická myš. Vyrábí se přibližně od roku 2006.



POUŽITÉ ZDROJE

Obrázky:

http://csz.cz/userfiles/pc_kurz/Obrázky/klavesnice_popis.jpg

http://skolnivyuka.ic.cz/Informatika/ICT/Obr/Klavesy_a_jejich_vyznam.jpg

http://www.anacomp.cz/genius-xscroll-cerna-dratova-opticka-mys-k-pc-usb_ien26147.jpg

http://www.anacomp.cz/logitech-m500-laser-mouse-dratova-laserova-mys-k-pc-usb_i39427.jpg

<http://www.connectit.cz/pics/426-connect-it-klavesnice-6608-s-multimedialnimi-tlacitky-usb-cerna.jpg>

Literatura:

NAVRÁTIL, Pavel. *S počítačem nejen k maturitě*. Česká Republika: Computer Media s.r.o., 2007, ISBN 987-80-7402-020-9.